

**КАТАЛОГ СПЕЦІАЛЬНИХ СТРІЛЕЦЬКИХ ВПРАВ
ДЛЯ ІНТЕРАКТИВНОГО ЛАЗЕРНОГО ТИРУ**

ЗАХИСНИК ВІТЧИЗНИ

**ПО КУРСУ СТРІЛЬБ ІЗ СТРІЛЕЦЬКОЇ ЗБРОЇ
ДЛЯ РЯДОВОГО ТА НАЧАЛЬНИЦЬКОГО СКЛАДУ
ОРГАНІВ ВНУТРІШНІХ СПРАВ УКРАЇНИ**

ЗМІСТ

СПЕЦІАЛЬНІ ВПРАВИ СТРІЛЬБ ІЗ ПІСТОЛЕТА	3
КОМПЛЕКСИ ВПРАВ «АНТИТЕРОР»	4
СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ПЕРША	5
СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ДРУГА	5
СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ТРЕТЯ	6
СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ЧЕТВЕРТА	6
ВИКОНАННЯ СПЕЦІАЛЬНИХ ВПРАВ В ЛАЗЕРНОМУ ТИПІ	7
ТИПИ МІШЕНЕЙ	11

СПЕЦІАЛЬНІ ВПРАВИ СТРІЛЬБ ІЗ ПІСТОЛЕТА

Курс стрільб із стрілецької зброї для рядового та начальницького складу органів Внутрішніх Справ України (далі – Курс стрільб) призначається для послідовного навчання осіб рядового і начальницького складу органів і підрозділів внутрішніх справ, курсантів і слухачів навчальних закладів МВС України влучного вогню із пістолета та штурмової рушниці (автомата) по нерухомих цілях, а також по цілях, які з'являються, рухаються.

Практичні заняття з вогневої підготовки згідно з Курсом стрільб включають виконання спеціальних вправ із стрілецької зброї для працівників поліції, які можуть залучатись до проведення силової фази спеціальних та антитерористичних операцій (далі — Спеціальні вправи). Спеціальні вправи розроблені, виходячи з тактики дій та досвіду реальних ситуацій вогневого протистояння в оперативно-службовій діяльності спеціальних підрозділів та груп захоплення.

Спеціальні вправи призначаються для послідовного навчання працівників, які успішно засвоїли основний Курс стрільб вмілому поведженню зі зброєю, швидкому усуненню виникаючих затримок при стрільбі в екстремальних умовах, вербальній та голосовій комунікації між членами штурмової групи під час проведення спеціальних (антитерористичних) операцій по знешкодженню озброєних злочинців, що чинять збройний опір та звільнення заручників.

Зазначені стрілецькі вправи виконуються в інтерактивному лазерному тирі «Захисник Вітчизни» виробництва *LaserSoft*. При цьому параметри стрілецьких вправ відповідають вимогам Курсу стрільб, а частина з них може бути змінена за допомогою конфігураційного файлу або в спеціальному додатку.

Загальні характеристики:

- Імітація стрільби в реальній обстановці усунення терористичної загрози і захоплення заручників.
- Стрільба по цілях, що з'являються на обмежений час.
- Стрільба з переносом вогню по декілька цілях.
- Завантаження списку стрільців із керуючої програми лазерного тирю.
- Передавання результатів стрільби до керуючої програми лазерного тирю.
- Звуковий супровід пострілу, появи цілі.

КОМПЛЕКСИ ВПРАВ «АНТИТЕРОР»

**ІНТЕРАКТИВНИЙ
СТРІЛЕЦЬКИЙ
ТРЕНАЖЕР**




**ПЕРША ТА ДРУГА ВПРАВИ
ДЛЯ СПЕЦІАЛЬНИХ ПІДРОЗДІЛІВ ПОЛІЦІЇ
ТА ДЛЯ ЧЛЕНІВ ГРУП ЗАХОПЛЕННЯ**

Цілі: - Поясна фігура (мішень №2)
- Поясна фігура (мішень №3)

Дальність до цілі: від 5 до 10 м
Кількість боєприпасів: 3, 4, 6, 13
Положення для стрільби: Стоячи з руки (з двох рук)
Стрілецька зброя: Пістолет

Натисніть будь-яку клавішу, щоб почати...

**ІНТЕРАКТИВНИЙ
СТРІЛЕЦЬКИЙ
ТРЕНАЖЕР**



**ТРЕТЯ ТА ЧЕТВЕРТА ВПРАВИ
ДЛЯ СПЕЦІАЛЬНИХ ПІДРОЗДІЛІВ ПОЛІЦІЇ
ТА ДЛЯ ЧЛЕНІВ ГРУП ЗАХОПЛЕННЯ**

Цілі: - Грудна фігура з колами (мішень №4)
- Поясна фігура (три мішені №2)

Дальність до цілі: від 10 до 25 м
Кількість боєприпасів: 3, 4, 6, 13
Положення для стрільби: Стоячи, з коліна з двох рук (однієї руки)
Стрілецька зброя: Пістолет

Натисніть будь-яку клавішу, щоб почати...

Курс спеціальних вправ з пістолета включає чотири індивідуальні вправи.

СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ПЕРША

Призначення вправи: Відпрацювання навичок ведення вогню з коротких дистанцій в умовах раптового виникнення безпосередньої загрози життю та здоров'ю працівника міліції з одночасним уходом з імовірної лінії вогню злочинця.

ВПРАВА 1	
Ціль	Поясна фігура, що з'являється
Дальність до цілі	5–7 м
Кількість боєприпасів	3
Час на стрільбу	5 с
Вихідне положення	Позиція очікування, зброя у кобурі
Положення для стрільби	Стоячи з двох рук
Оцінка	«Відмінно» – 3 влучення «Добре» – 2 влучення «Задовільно» – 1 влучення

СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ДРУГА

Призначення вправи: Відпрацювання навичок ведення вогню, утримання точки прицілювання під час складних пересувань в умовах активного впливу психологічних та фізичних навантажень.

ВПРАВА 2	
Ціль	Поясна фігура, що з'являється (мішень №2); поясна фігура з заручником (мішень №3)
Дальність до цілі	7–10 м
Кількість боєприпасів	6 (2 магазини по 3 патрони)
Час на стрільбу	12 с
Вихідне положення	Фронтальна позиція готовності
Положення для стрільби	Стоячи, з коліна з двох рук
Оцінка	«Відмінно» – 3 влучення в мішень №2 та 3 влучення в мішень №3 «Добре» – 2 влучення в мішень №2 та 2 влучення в мішень №3 «Задовільно» – 1 влучення в мішень №2 та 1 влучення в мішень №3 Вправа вважається невиконаною за умови невлучення в голову (мішень №2) або влучення в силует заручника (мішень №3)

СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ТРЕТЯ

Призначення вправи: Навчання техніці стрільби із-за укриття з незручних положень з відпрацюванням швидкого перезарядження.

ВПРАВА 3	
Ціль	Грудна фігура (мішень №4); нерухома
Дальність до цілі	10–15 м
Кількість боєприпасів	6 (2 магазини по 3 патрони)
Час на стрільбу	18 с
Вихідне положення	Фронтальна позиція готовності за укриттям
Положення для стрільби	Стоячи, з коліна з двох рук (однієї руки)
Оцінка	«Відмінно» – 6 влучень «Добре» – 5 влучень «Задовільно» – 4 влучення

СПЕЦІАЛЬНА ВПРАВА ЧЕТВЕРТА

Призначення вправи: Відпрацювання ведення вогню по цілям в русі без зупинки в умовах вузького простору з екстреною зміною магазину та перенесенням вогню по фронту.

ВПРАВА 4	
Ціль	Три поясні фігури (мішень №2); нерухомі
Дальність до цілі	10–15 м
Кількість боєприпасів	6 (2 магазини по 3 патрони)
Час на стрільбу	10 с
Вихідне положення	Позиція готовності
Положення для стрільби	У безперервному русі з двох рук
Оцінка	«Відмінно» – 6 влучень «Добре» – 5 влучень «Задовільно» – 4 влучення За умови, що кожна мішень уражена хоча б однією кулею

ВИКОНАННЯ СПЕЦІАЛЬНИХ ВПРАВ В ЛАЗЕРНОМУ ТИРІ

Для виконання стрілецьких вправ потрібно запустити керуючу програму, провести (при необхідності) калібрування і налаштування програми, а потім вибрати в каталозі і запустити комплекс стрілецьких вправ (файл **Antiterror1.exe** або файл **Antiterror2.exe**).

В меню комплексу вибрати одну з двох вправ. Вибір вправи проводиться попаданням лазерним променем в кнопку із зображенням вправи або шляхом натискання клавіш «1», «2», «3» або «4» на клавіатурі. Додатково можна вибрати кількість пострілів, час показу цілі, відстань до цілі. Пробні постріли можуть проводитися в необмежений час вправи.



Час на виконання кожної стрілецької вправи встановлюється згідно вимог Курсу.

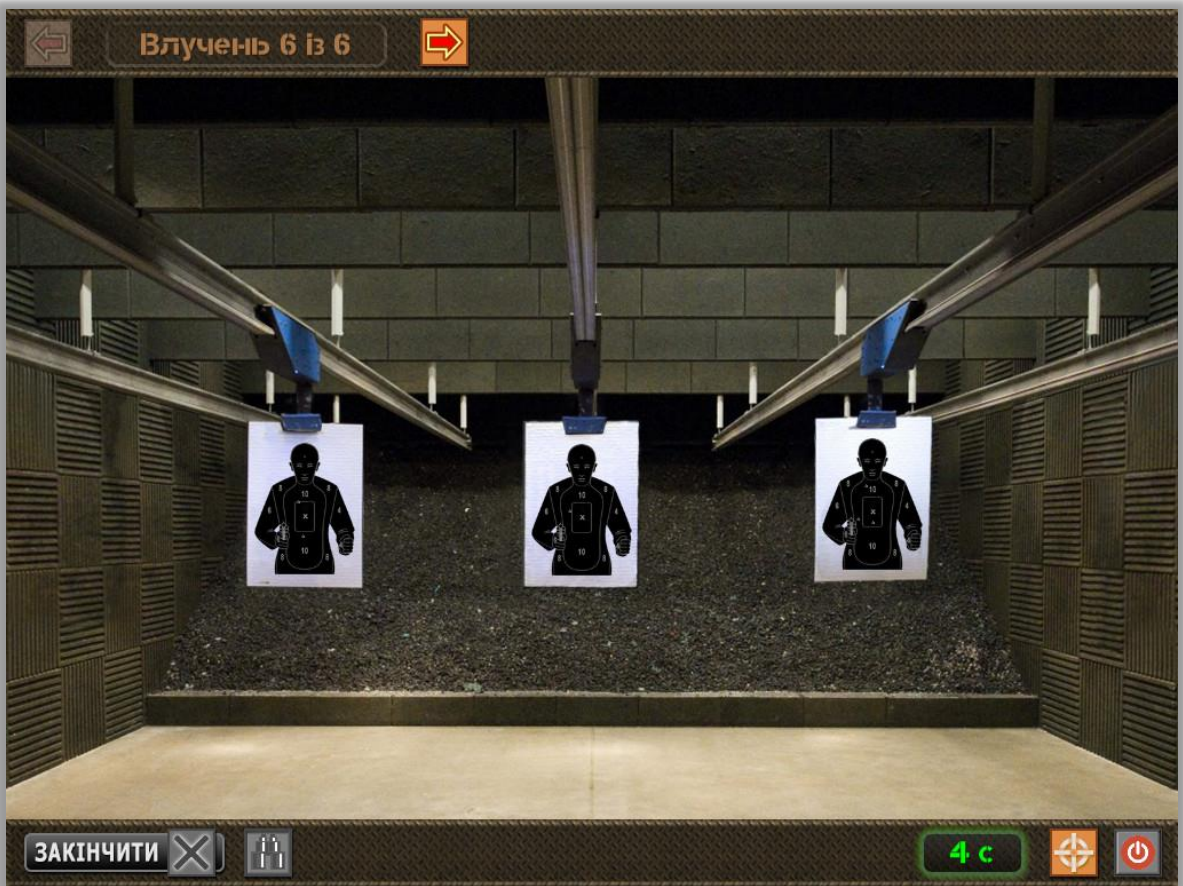
Щоб перейти в приміщення віртуального тиру, влучте в кнопку **ПОЧАТИ ВПРАВУ** або натисніть клавішу **F5**.

Прізвища стрільців висвічуються на верхній панелі зображення приміщення тиру. Вибір групи стрільців

проводиться за допомогою кнопок   або клавіш управління курсором ← та →.

Після влучення в кнопку **СТРІЛЯТИ** або повторного натискання на **F5** чергова група стрільців буде запрошена зайняти вихідну позицію для стрільби.







Виконайте стрільбу по своїй мішені. Результат стрільби (кількість влучень) та кількість зроблених пострілів висвічується на верхній панелі в зоні кожного стрільця.

Після того, як у всіх стрільців закінчилися патрони або час вправи був вичерпаний, сеанс стрільби буде зупинений автоматично. Щоб зупинити вправу раніше, влучте в кнопку **СТРІЛЯТИ** або натисніть **F5**.

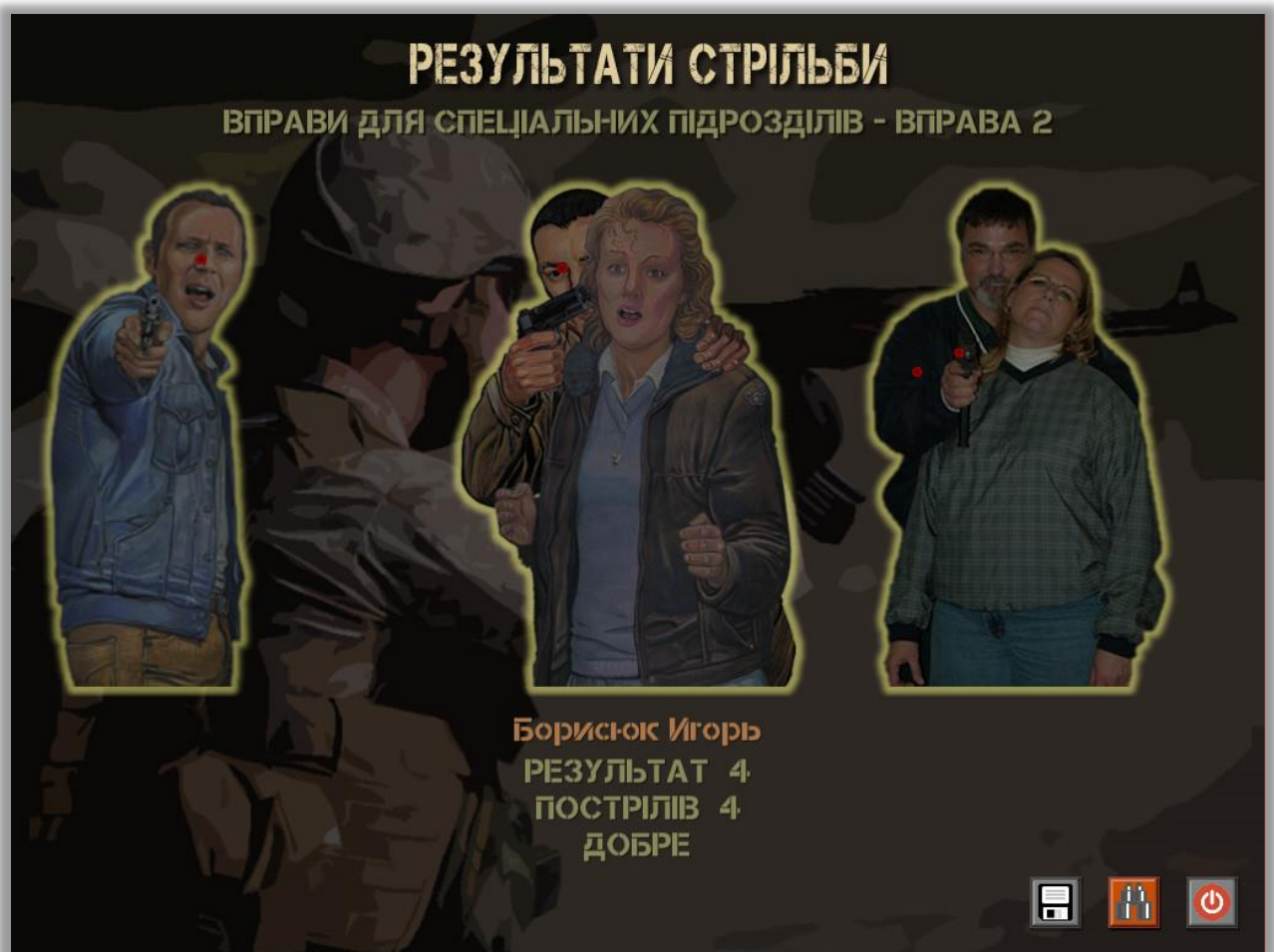



Влучте в кнопку  або натисніть **F6**, щоб переглянути результати стрільби. Оцінка результатів стрільби проводиться згідно вимог Курсу стрільби.




Для запису результатів стрільби в файл влучте в кнопку  або натисніть клавішу **F2**.

Зверніть увагу, що в файл записуються результати всіх стрільців, а не тільки тих, хто «відстрілявся» в поточній сесії. Результати стрільби можна буде згодом завантажити в керуючу програму лазерного тиру.



Для вибору іншої вправи влучте в кнопку  або натисніть **F10**.



Для завершення комплексу вправ та повернення в керуючу програму влучте в кнопку  або натисніть **F12**.

ТИПИ МІШЕНЕЙ

Поясна фігура (фігурна мішень №2)



Грудна фігура з колами (мішень №4)

